|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Pablo Prior  Game and software developer | | | Madrid  +34 639026895  pabloprior2107@gmail.com |  |
|  |  |  |  | |  |
|  |  |  | Estimado Gamaliel/Equipo de contratación: Yo soy **Pablo Prior**, estudiante de **Ingeniería de Desarrollo de Videojuegos**. Durante los años de carrera he trabajado en diversos proyectos de diferentes alcances y tamaños. Centrándome siempre en el área de la programación (**game mechanics**, **implementación de multijugador** y otros aspectos técnicos). A destacar como proyectos más serios, podría hablar sobre **Decor Dilemma**. Este juego se basa en una simulación de comprar, decorar espacios y gestionar inventarios en el ámbito de la construcción, todo ello orientado a la **Realidad Virtual** en **Unity (C#)**. Aquí, fui responsable tanto de las mecánicas principales del videojuego como de la adaptabilidad a la RV.  Otro proyecto que destacar es el de **The Shop Next Door**. Este es un título de gestión de recursos, vida personal y tiempo orientado a regentar una tienda de ultramarinos. Fui el responsable de la gestión del multijugador, ya que es un juego online para 2 jugadores, utilizando **Netcode** de Unity y programando en C#. Además, también trabajé referente a la base de datos y gestiones de inicios de sesión e información para tener un guardado de los jugadores que se registraban en el juego. Para esto utilicé **MySQL Workbench** para crear y almacenar la base de datos, para poder conectarla a su vez con un entorno en **AWS** trabajando con **EC2** y **RDS**. Aquí, también poseía de código en **Python** para gestionar todas las peticiones SQL a la base de datos.  Actualmente, para mi **TFG**, estoy trabajando acerca de algoritmos anti-trampas en videojuegos. Por el momento, estoy manejando **datasets** completos (en formato CSV), los cuales he tenido que limpiar, ordenar… con la ayuda de Python y la librería de **Pandas**. Ahora mismo, me estoy ocupando de clasificar y empezar a entrenar y testear con los datasets y la ayuda de la librería **Scikit-learn**.  Aparte de estos ejemplos, cabe destacar que he trabajado con todo tipo de lenguajes como **Java, C++, JavaScript** e incluso ensamblador en otro tipo de proyectos.  Todas estas skills y experiencias hacen que pueda aportar y aprender otras habilidades y conocimientos en una empresa como Nextlane.  Atentamente,  Pablo Prior | |  |
|  |  |
|  |  |